

Aandachtspunten voor de spelbegeleiders van 3-, 6- en 8-tallen

Voor de wedstrijd:

- 🏒 Zorg dat behalve de teams en de coaches verder niemand op het veld staat
- 🏒 Maak kennis met beide coaches
- 🏒 Bekijk met elkaar het niveau van de spelers
- 🏒 Maak n.a.v. het niveau afspraken over:
 - ✓ Veiligheid → brede stick voering/ wel of niet slaan tijdens de wedstrijd
 - ✓ Plezier → samenspelen, sportief gedrag en bij een groot verschil in speelsterkte afspraken over de spel plezier bevorderende maatregelen 😊
 - ✓ Leerzaamheid → geef aan dat je uitleg geeft aan beide partijen bij onduidelijkheden en dat je hiervoor het spel kort stil legt.

Tijdens de wedstrijd:

- 🏒 Geef uitleg bij onduidelijkheid
- 🏒 Fluit niet voor alle overtredingen *buiten* het scoringsgebied bijv. voor shoot, maar wel voor elke overtreding *erbinnen* (veiligheid).
- 🏒 Bij veel herhaling van dezelfde overtreding, leg het spel stil en geef uitleg (leerzaamheid).
- 🏒 Fluit gevaarlijk spel direct af (bijv. stick boven de schouder).
- 🏒 Zorg ervoor dat alle spelers voldoende afstand houden (evt. uitpassen!)
- 🏒 Zorg ervoor dat de opstelling bij dode spelmomenten gehandhaafd blijft (waar sta je en mag je dan de bal nemen?).
- 🏒 Geef complimenten aan alle spelers bij mooie acties!
- 🏒 Spreek te fanatieke toeschouwers /ouders aan op hun gedrag!

Na de wedstrijd:

- 🏒 Evalueer met beide coaches de wedstrijd en de van te voren gemaakte afspraken
- 🏒 Licht, indien gewenst, een bepaalde beslissing nader toe
- 🏒 **Vul met de collega's van de tegenpartij het DWF volledig in.**

😊 Spelplezier Bevorderende Maatregelen:

Pas bij een verschil van 4 á 5 doelpunten maatregelen toe om een te groot krachtsverschil ongedaan te maken. Als het goed is zijn deze maatregelen van te voren afgesproken met de coaches; geef wel uitleg aan de teams. Let wel op dat ondanks de maatregelen het sterke team wint!

1. Ondersteun het zwakkere team: hulp bij uitverdedigen, bij de opstelling (wie staat waar?), geef aanwijzingen waar nodig
 2. Ga strenger fluiten voor de sterkere partij → bijv. voor shoot
 3. Laat het sterkere team – vanaf de middellijn – de bal na aanneming direct door spelen naar een mede speler → hooguit 1 pas lopen met de bal. Dit handhaaf je alleen als opbouw tot aan het scoringsgebied → bij het zien van de rand van het scoringsgebied mag/moet er op goal geschoten worden.
 4. Verander desnoods de opstelling van het sterkere team
- 🏒 Bovenstaande maatregelen worden van 1 naar 4 genomen.
 - 🏒 **Uitslagen met 8 of meer doelpunten verschil zijn niet acceptabel!** met behulp van bovenstaande maatregelen moeten deze altijd te voorkomen zijn!

Niet doen:

- 🏒 3x laten overspelen in het doelgebied
- 🏒 Veld veranderen → doelen worden niet verkleind en er worden geen "slalom" pionnen in het veld geplaatst.
- 🏒 Extra speler in het veld brengen voor het zwakkere team